



Кобелева Анастасия

Product Designer

kobelevaanastasiia@gmail.com

t.me/KobelevaAnastasia

[Портфолио](#) | [LinkedIn](#)

Продуктовый UX/UI дизайнер с опытом разработки пользовательских интерфейсов более 4 лет. 2 года опыта в продуктовых финтех-компаниях. Создаю решения, учитывающие потребности пользователей и задачи бизнеса. Разрабатываю дизайн для мобильных приложений, многостраничных сайтов, CRM-систем. Провожу UX-исследования, прорабатываю различные сценарии взаимодействия, уделяю особое внимание не только визуальной части, но и удобству использования продукта.

Опыт работы

MINVEST

Июль 2024 – Фев 2025

Middle+ Product Designer

MINVEST — первая цифровая брокерская платформа в Кыргызстане.

Ключевые задачи: Запустить инвестиционную платформу с интуитивно понятным интерфейсом. Привлечь X тыс. активных пользователей к концу года. Разработать веб-сайт и внутреннюю CRM-систему для быстрой и удобной работы сотрудников.

Решение: участвовала в разработке дизайна основного функционала приложения.

- Развивала и совершенствовала внутреннюю CRM-систему на основе обратной связи от команды.
- Проводила UX-исследования (интервью, юзабилити-тесты, A/B-тестирования) для повышения удобства использования.
- Разрабатывала и улучшала сайт, образовательную платформу и общую дизайн-стратегию бренда.

Результат: успешный запуск продукта с полноценным функционалом для торговли и аналитики.

- Высокая конверсия в активацию благодаря интуитивно понятному интерфейсу и упрощенному процессу регистрации.
- Рост вовлеченности пользователей за счет улучшенного UX.
- X тыс. активных пользователей к концу 2024 года.
- Усиление бренда через комплексную цифровую экосистему.

Межбанковский процессинговый центр

Июль 2023 – Июль 2024

Middle Product Designer

Разрабатывала дизайн для мобильного финансового приложения для денежных переводов и платежей в Кыргызстане с активной аудиторией более 300 000 пользователей.

Ключевые задачи: Повышение удобства и функциональности приложения через редизайн и разработку новых сервисов.

Решение:

- Провела полный редизайн, улучшив юзабилити и визуальную привлекательность.
- Разработала дизайн новых сервисов.
- Проводила пользовательские исследования и юзабилити-тестирование для выявления проблемных мест и оптимизации взаимодействия пользователей с банковскими услугами.

Результат:

- Успешно улучшила удобство использования приложения, что привело к повышению удовлетворенности и вовлеченности пользователей.
- Расширение возможностей приложения за счет запуска новых разделов с сервисами и государственных услуг привело к росту новых активных пользователей.
- Оптимизация производительности приложения за счет редизайна.

JetStyle

Апр 2022 – Июль 2023

UX/UI Designer

Участвовала в разработке дизайна для различных проектов сферы e-commerce, здравоохранения и сервисов доставки (мобильные приложения, веб-сайты и онлайн-магазины).

Ключевые задачи и достижения:

- Провела редизайн платформ, что привело к росту конверсии и вовлеченности пользователей.
- Проводила UX-аудиты и пользовательские исследования для выявления проблемных зон и улучшения удобства использования.
- Презентовала и аргументировала дизайн-решения перед стейкхолдерами и продакт-менеджерами.
- Разрабатывала UI-киты, компоненты и элементы интерфейсов.

Фриланс

Янв 2021 – Июль 2022

UX/UI Designer

Занималась проектной деятельностью на фрилансе.

- Разрабатывала дизайн-концепции для различных проектов, включая создание и подготовку макетов, а также их адаптацию для разных платформ.
- Проводила анализ конкурентов, исследование рынка и интервью с пользователями.
- Разрабатывала CJM, персоны пользователей и карты эмпатии для эффективного понимания и удовлетворения потребностей пользователей.
- Готовила презентации и обосновывала дизайн-решения для клиентов.

Образование

Уральский государственный архитектурно-художественный университет (УрГАХУ)

Художник станковой живописи / Специалитет (2016-2022)

Навыки

UI-дизайн

У меня есть четкое понимание принципов визуального дизайна, включая теорию цвета, композицию и типографику. Стремлюсь создавать визуально приятные дизайны, которые эффективно взаимодействуют с целевой аудиторией. Я всегда учусь и ищу способы улучшить свои навыки.

UX-исследования

Применяю принципы UX-дизайна для создания интуитивных и удобных интерфейсов. Исследования, прототипирование и юзабилити-тестирование помогают мне находить оптимальные решения и делать продукт по-настоящему комфортным для пользователей.

Графический дизайн и иллюстрации

Имею художественное образование, владею навыками создания 2D и 3D иллюстраций, иконок и различных графических материалов. Благодаря этому могу внедрять визуальные элементы в интерфейсы и повышать отклик пользователей.

Инструменты

Figma, Adobe Photoshop, Adobe Illustrator, Adobe After Effects, Spline, Webflow, базовые знания HTML & CSS.

Языки

English — B2, Russian Native.